

じゃんけんアプリケーション仕様書

平成 15 年 8 月 9 日

(1) 目的

二人でじゃんけんをして勝敗を決定する

(2) 機能

1. 2名のプレイヤーがそれぞれの手を交互に入力すると、ルールに従い勝敗を判定し、結果を表示する。
2. じゃんけんをするプレイヤー二名の名前を入力することができる。手の入力や勝敗表示の際に各プレイヤーの名前を表示する。
3. それぞれの手が見えないように、2人目の手を入力する際に、1人目の手が見えないようにする。

(3) じゃんけんのルール

二人のプレイヤーが3種類の手の形の中から一つを選択し、選択した手を同時に出す。勝敗は手の種類によって決定し、石ははさみに、はさみは紙に、紙は石に勝つことができる、逆にはさみは石に、紙ははさみに、石は紙に負ける。プレイヤーが同じ種類の手であった場合は引き分けになる。

(4) 用語定義

プレイヤー

じゃんけんをして遊ぶ人のこと。

手

片手で表現した形のこと。石(グー)、はさみ、(チョキ)、紙(パー)の3種類がある。

あいこ

勝敗が引き分け場合の特別な呼び方

(5) データ仕様

プレイヤーの手を保存する変数

プレイヤーの名前を保存する変数

上記に関して、プレイヤー二名分のデータが必要である。

(6) 画面仕様

入力仕様

```
じゃんけん ♪アプリケーション  
(プレイヤー A の手に 0 を入力すると終了します)  
プレイヤー A の名前を入力してください  
>>山田  
プレイヤー B の名前を入力してください  
>>田中
```

図 1: 名前入力画面

```
山田さんの手を入力してください  
1. グー, 2. チョキ, 3. パー (0. 終了)  
>> 1
```

図 2: 手入力画面

出力仕様

山田さんのかち

図 3: 勝敗表示画面