

第 1 回 演習チェックシート

日付: _____

氏名: _____ ログイン名: _____

各問題が終了したら、第三者(講師, TA・SA 等)に確認のサインをもらい、現在の時刻を記入するようにしてください。
このシートは授業終了後に講師に提出すること。

1 時限目

指定問題

お絵かきプログラム開発演習(演習後、グループメンバーの名前を書いてください)

2 時限目

指定問題

やってみよう No.1-2(P.17) 色違いの車を作ろう

確認サイン: _____ 時刻: _____ :

やってみよう No.1-5(P.18) Squeak に画像を取り込もう

確認サイン: _____ 時刻: _____ :

やってみよう No.2-2(P.25) 車を右に進めよう

確認サイン: _____ 時刻: _____ :

やってみよう No.2-4(P.26) 軌跡を描画するようにしよう

確認サイン: _____ 時刻: _____ :

やってみよう No.2-6(P.28) 直径が倍の大きさの円を描こう

確認サイン: _____ 時刻: _____ :

練習問題 2.1(P.33) 色々な図形を描こう

確認サイン: _____ 時刻: _____ :

発展問題

練習問題 2.6(P.38) アナログ時計を作ろう

確認サイン: _____ 時刻: _____ :

感想

Logical Thinking